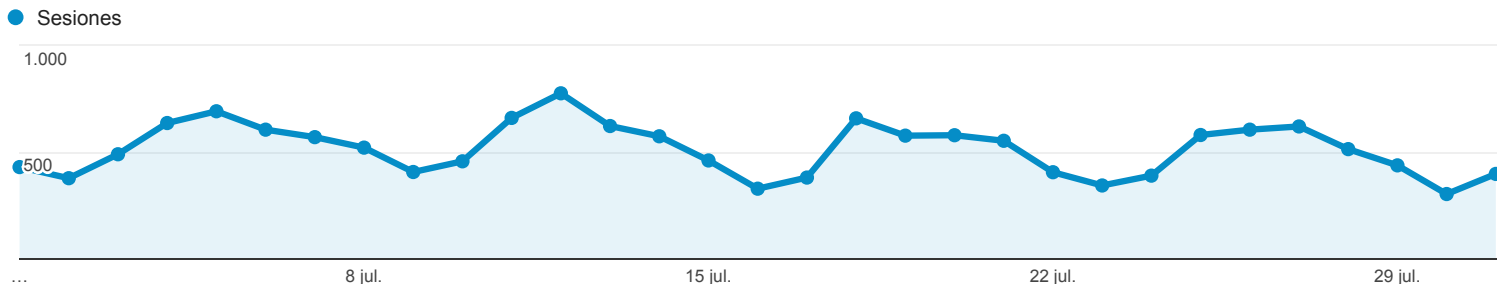


1 jul. 2016 - 31 jul. 2016

Visión general de audiencia

Todos los usuarios
100,00 % Sesiones

Visión general



Sesiones
15.922

Usuarios
13.684

Número de visitas a páginas
29.125

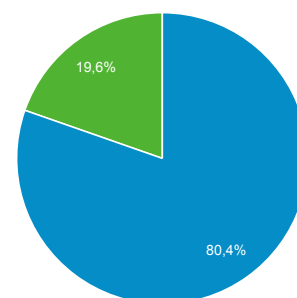
Páginas/sesión
1,83

Duración media de la sesión
00:01:32

Porcentaje de rebote
77,73 %

% de nuevas sesiones
80,34 %

■ New Visitor ■ Returning Visitor



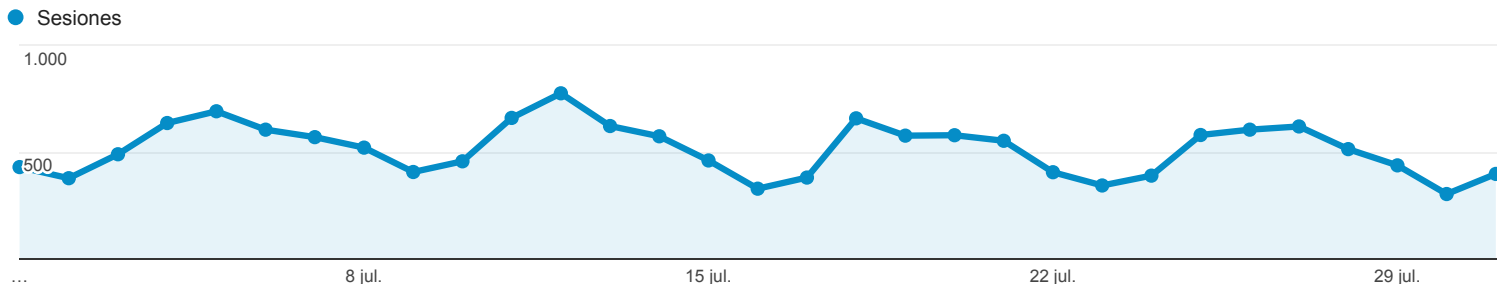
País		Sesiones	% Sesiones
1.	Spain	3.820	23,99 %
2.	Colombia	2.437	15,31 %
3.	Mexico	1.845	11,59 %
4.	Argentina	1.727	10,85 %
5.	Ecuador	1.100	6,91 %
6.	Venezuela	978	6,14 %
7.	Peru	928	5,83 %
8.	Chile	862	5,41 %
9.	Guatemala	279	1,75 %
10.	Dominican Republic	258	1,62 %

1 jul. 2016 - 31 jul. 2016

Visión general de audiencia

Todos los usuarios
100,00 % Sesiones

Visión general



Sesiones
15.922

Usuarios
13.684

Número de visitas a páginas
29.125

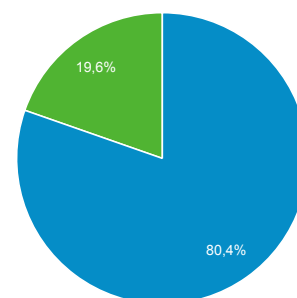
Páginas/sesión
1,83

Duración media de la sesión
00:01:32

Porcentaje de rebote
77,73 %

% de nuevas sesiones
80,34 %

New Visitor Returning Visitor



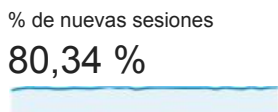
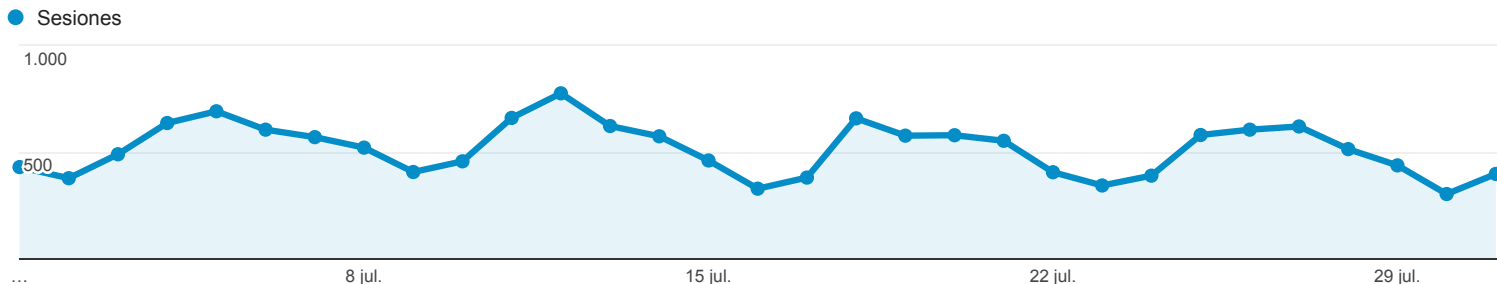
Navegador	Sesiones	% Sesiones
1. Chrome	11.822	74,25 %
2. Firefox	1.589	9,98 %
3. Safari	1.175	7,38 %
4. Internet Explorer	555	3,49 %
5. Android Browser	319	2,00 %
6. Edge	198	1,24 %
7. Opera	72	0,45 %
8. Opera Mini	66	0,41 %
9. Safari (in-app)	54	0,34 %
10. UC Browser	32	0,20 %

1 jul. 2016 - 31 jul. 2016

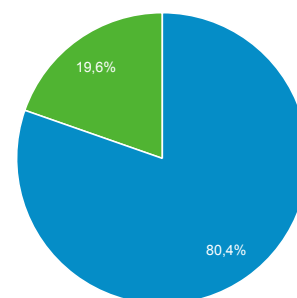
Visión general de audiencia

Todos los usuarios
100,00 % Sesiones

Visión general



■ New Visitor ■ Returning Visitor



Sistema operativo

Sistema operativo	Sesiones	% Sesiones
1. Android	2.916	73,77 %
2. iOS	878	22,21 %
3. Windows Phone	68	1,72 %
4. Windows	36	0,91 %
5. (not set)	28	0,71 %
6. BlackBerry	21	0,53 %
7. Nokia	3	0,08 %
8. SymbianOS	3	0,08 %

ARTÍCULOS MÁS DESCARGADOS

Período de fechas: 01/07/2016 - 31/07/2016

1	<u>Competencias básicas y educación física: estudios e investigaciones</u>
2	<u>La conciencia sensitiva en la formación del docente. Estudio de casos: las vivencias de los estudiantes de magisterio suscitadas en la práctica de situaciones motrices introyectivas</u>
3	<u>“El guardián de la salud”: Un juego de rol para promover hábitos saludables de vida y actividad física desde la Educación Física</u>
4	<u>Play the Game: gamificación y hábitos saludables en educación física</u>
5	<u>Escenarios y ambientes de la Educación Física</u>
6	<u>Informes de educación física: propuesta de un modelo</u>
7	<u>Visión periférica: propuesta de entrenamiento</u>
8	<u>El rol del profesor de educación física</u>
9	<u>Los recursos y materiales didácticos en Educación Física</u>
10	<u>La educación física y la integración social</u>